



„FERIE NA E-SPORTOWO”

Regulamin turnieju CS:GO (Counter-Strike: Global Offensive) dla uczniów Zespołu Szkół Zawodowych im. Kardynała Stefana Wyszyńskiego w czasie ferii zimowych – 20.02.2019r.



§ Zasady ogólne §

1. Data rozpoczęcia turnieju: **20.02.2019r. godz. 9:00**
2. W turnieju mogą brać tylko i wyłącznie uczniowie Zespołu Szkół Zawodowych im. Kardynała Stefana Wyszyńskiego.
 - 2.1. Jeden uczeń może należeć tylko do jednej drużyny.
 - 2.2. W turnieju biorą udział drużyny pięcioosobowe.
 - 2.3. Drużyna musi się składać z pięciu graczy z jednej klasy.
3. Turniej będzie odbywać się w salach A206 i A207.
4. Zgłoszenia są przyjmowane do **07.02.2019r.**
5. Zabrania się posiadania niestosownych nazw gracza i zmiany ich podczas rozgrywki.
6. Zabrania się pisania niestosownych rzeczy podczas rozgrywki.

§ Rozgrywka §

1. Turniej rozgrywany będzie w trybie BO1 (best-of-one). Mecz jest rozgrywany do momentu, w którym jedna z drużyn osiągnie bilans 16 rund.
 - 1.1. Pierwsza runda zawodów rozegrana zostanie na zasadach turniejowych tzn. przegrana drużyna odpada z turnieju wygrana awansuje dalej. W tej rundzie w razie nierozstrzygnięcia się meczu w regulaminowym czasie przewidziana jest dogrywka składająca się z 6 rund.
 - 1.2. Wygrane drużyny tworzą grupę w której każda drużyna gra z każdą (wygrana 3pkt, remis 1pkt, przegrana 0pkt). Drużyna która zgromadzi najwięcej punktów wygra turniej.
2. Przed każdym meczem zawodnikom przysługuje 5 minut na rozgrzewki.
3. Każda drużyna jest uprawniona do wzięcia jednej przerwy taktycznej w przeciągu trwania meczu czas takiej przerwy to 1 minuta.
4. W razie problemów technicznych zawodnicy uprawnieni są do wzięcia przerwy technicznej
 - 4.1. Jeśli w rundzie nie padł pierwszy frag gra będzie pauzowana natychmiast po zgłoszeniu takiej konieczności w innym wypadku aktualnie grana runda musi zostać dokończona a serwer zostanie zatrzymany na początku następnej
5. Pula map turniejowych: de_inferno, de_dust2, de_cache, de_nuke, de_mirage, de_train, de_overpass.
6. Kapitanowie wybierają mapy poprzez odrzucenie niepożądanych lokacji.
 - 6.1. System odrzucania map BO1: banuje drużyna 1, banuje drużyna 2, banuje drużyna 1, banuje drużyna 2, banuje drużyna 1, banuje drużyna 2, banuje drużyna 1, mecz odbędzie się na mapie, która została jako ostatnia.
 - 6.2 O stronie, po której będzie walczyła każda drużyna w pierwszej rundzie meczu (terroryści lub antyterroryści), decyduje runda nożowa, która musi zostać rozegrana na początku meczu.
7. Jeżeli podczas trwania rundy zawodnik zostanie rozłączony z serwerem obowiązują takie same zasady jak w punkcie 4.1.

§ Oszukiwanie §

1. Zabrania się używania niestandardowych ustawień, korzystania z błędów gry oraz programów trzecich wpływających na rozgrywkę.
2. Zabronione jest granie na nielegalnych lub cudzych kontach STEAM. Osoby posiadające VAC Ban'a nie mogą uczestniczyć w turnieju.
3. Wyzwiska skierowane pod adresem kogokolwiek są zakazane pod groźbą dyskwalifikacji z turnieju.

§ Zgłoszenie się do turnieju oznacza akceptację regulaminu §